

128 版高速道路セット Vol11 Ver3

作成：08. 01. 03

更新：08. 02. 10

○ 内容

高速道路（100km/h、200km/h の 2 種類あります）

- ・ 地上道路
- ・ 高架道路
- ・ 橋（長さ制限なし）
- ・ トンネル

料金所

- ・ 通常用
- ・ ETC 専用

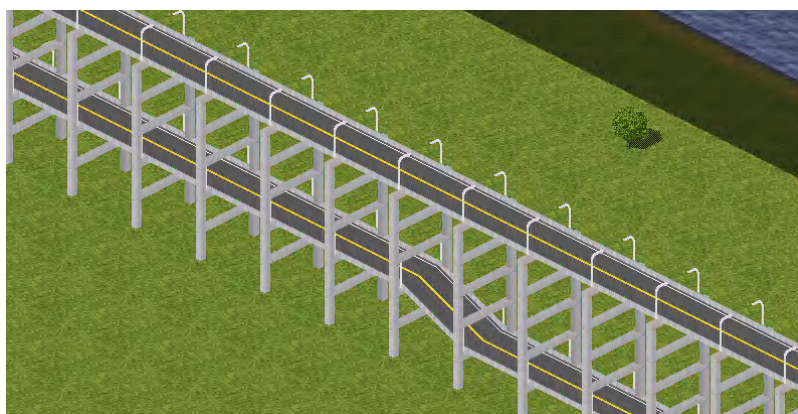
道路標識

- ・ 案内標識（一般用/高速用）
- ・ 交通情報案内板（デジタル式）
- ・ 通行止め（酷道用）

アクセサリ

- ・ 道路照明…照明だけを pak 化したものです。デフォルトの道路にも使えます。
- ・ 疑似脚（地上/高架）…地上/高架道路を脚として利用した物です。

複段高架や高架下の建物発生防止に使えます。



☆このような複段高架を違和感なく作ることができます。

⚠ 著作権関連

商用以外なら改造は構いません。

容量の都合で dat, png は同梱していません。別途アップする予定です。

○仕様・注意

○Ver3 から左側通行のみ対応になりました

○道路の明を無くしました。照明を付けるには別途照明を付けてください

○対応バージョンは 99.12~となっています。

○ver2 を利用している方はそのまま書き込みできます

○makeobj46 で pak しています。

○今回から一括の pak ではなく個々に pak したものにしました。これで自分の使いたい物だけを選ぶことができます。ファイル名と内容の一覧は別途ファイル対応表をご覧ください。

※99.11 以前では道路標識の表示が正しくされませんご注意ください。



現在動作確認は 99.17.1 のみれ以外のお手持ちのバージョンで動作確認ができましたらや日本語化 Wiki の動作報告板

(<http://www.japanese.simutrans.com/index.php?%A5%A2%A5%C9%A5%AA%A5%F3%2F%CC%E4%C2%EA%CA%F3%B9%F0>) や 2ch スレにご一報して下さると助かります。

(参考)それぞれ単体での動作限界(実際に動作確認をしたわけではありません)

地上道路	88でも使用可能(?)
高架道路	99.05~
橋(長さ制限なし)	88でも使用可能(?)
トンネル	99.03~
料金所(通常/ETC専用)	88でも使用可能(?)
道路標識	88でも使用可能(?)

登場時期

年代	登場する物	実際の出来事
1960年12月	案内標識(一般用) 通行止め(酷道用)	道路標識、区画線及び道路標示に関する命令 制定
1963年1月	高速道路(100km/h) 料金所(通常) 案内標識(高速用)	国内初の高速道路名神高速道路開業(一部)
1980年1月	交通情報案内板(デジタル式)	LED機器普及
2001年7月	料金所(ETC専用)	全国でETC利用開始!
2008年2月	高速道路(200km/h)	新名神高速道路開業予定(一部) 実際に200km/hは出せないですよ

② 質問・疑問があれば

現在の所HP、BBS等の作成予定はありませんので、Simutrans 関係の掲示板、Zch スレ等を利用して質問して下さい。（暇があれば大体のサイトは巡回しています）

★追加案募集中！

高速道路関係以外でも結構です。

Simutrans は参加型のゲームです。実現させたい物があれば、とりあえず意思表示して下さい！

掲示板等書き込んでおけば他の人も参考になるかと思います。

面倒だったら自分で作るのもいいと思いますよ。

★アンケートにご協力をお願いします！

添付のインターネットショートカットまたは下記のアドレスから行うことができます。

今後の製作方針、他の addon 作者の役に立てばうれしいです。

<http://enq-maker.com/26cUUL0>

○開発経緯（本編にあまり関係がないので読み飛ばしていただいて結構です）

ある晴れた日のこと、総人口 500 万を超え始めた都市群はステキな混雑を終日くり広げるようになっていた…

政府は対策として、地下鉄の新設、既存鉄道の複々線化、バス路線の増強、列車増発などを繰り返してきた…

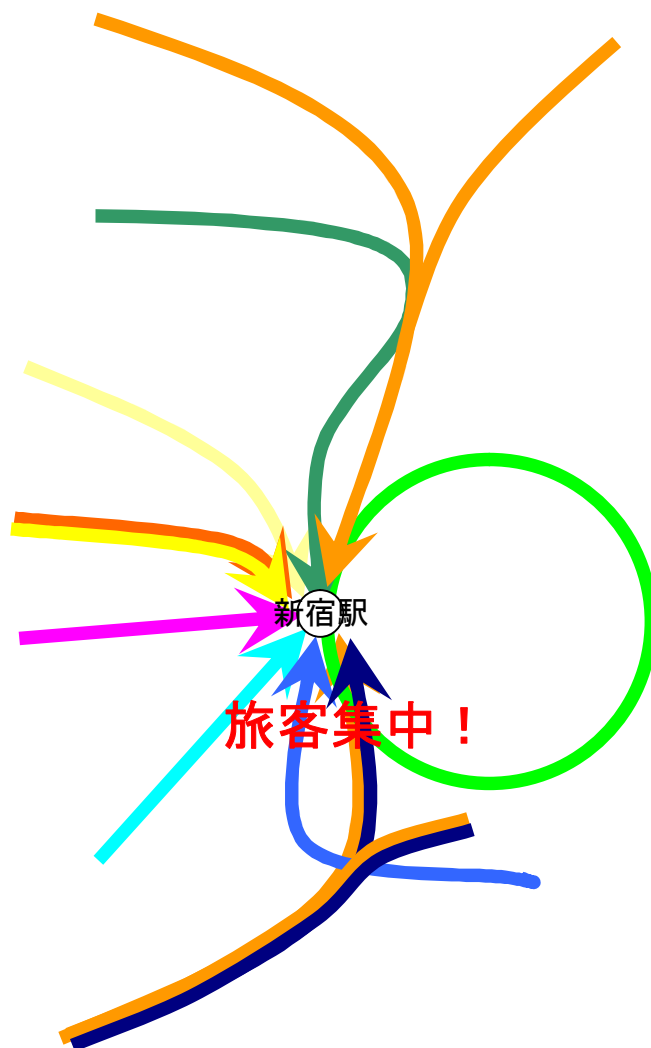
しかし、人口 1000 万を超え、巨大化しすぎた都市は広大な広がりを持つようになり、鉄道網だけでは都市全体をカバーできなくなってきていた…

延々と続く複々線、延々と続く電車、バス、乗客の列…

ターミナル駅は完全に麻痺していた…

だが、都市部にはもう新路線を作る場所はまだ無い…

○R○中央線のごとく高架化を進めるも一向に効果はなく、○急○園都市線のごとく分散乗車のお願いとかが切ないだけで効果はなかった。



これらの原因は旅客の一極集中による物であった。実際の例で言うと、湘南新宿ラインと埼京線と中央線と総武線と京王線と西武線と小田急線と地下鉄各社から山手線への乗り換えが起きているような物である。

（←はイメージです実際の路線とは多少異なります）

そのため、政府はターミナル駅への旅客集中を避けるべく、「大規模路線の増築」から大規模路線を結ぶ中小規模のネットワークを構築していくことに方針を転換した。そのためその地域に適した輸送方法・容量を考えることにした。結果、導き出された解答は高速バス網の構築と新交通システムの拡充となった。

ということで政府は高速バス、新交通システムを利用した町作りを行っていくことにした。

目指せ人口 1500 万！99.17 になってから人口増加が鈍いぜ！（郵便、産業なんて知りません。旅客一本ですから！）

前振りが異常に長くなりましたがこんな感じで都市部の開発が鉄道引けない、地下はごちゃごちゃ、バスは常に渋滞、モノレールは複線分の土地ねーよ！な状況に陥り、**1 タイルで上下線が作れ、既存の市道の上に作れる**高速道路の建設を決定しました。これで旅客集中も回避でき都市の隙間無く発展していくでしょう…
路面電車もとかモノレールも 1 タイルで上下線が作ればいいのになぁ～

○ 今後の予定

~~08 年 02 月 高速道路セット vol1 (へたな路面テクスチャを修正予定) (修正済み)~~

~~08 年 02 月 高速道路セット vol2 (急カーブ用、防音壁、道路標識の追加などを予定) (公開中)~~

08 年 04 月 新「新交通システムセット」(ガイドウェイバスなど専用軌道の交通システム数種類を予定(道路属性))

08 年度中 モノレール数種類追加

・検討段階

LRT 数種類 (海外系のデザインとか)

「128 にリニアを！」と言ってみる

・更新履歴

08.01.03 公開

08.01.05 99.11 以前で橋が出ない、標識が正しく表示されない問題を修正

ja, tab, txt 追加

左側通行、右側通行対応版完成

08.01.09 道路照明、疑似脚を追加、配布形式を一括 pak から個別 pak に変更。

08.01.26 路面テクスチャをそれぞれに修正

08.02.10 テクスチャ調整、道路の照明を分離、左側通行のみ対応とした

○ 参考資料

- ・大京鉄工氏 64 版「高速道路セット」(全体的な何か)
- ・かずさ氏「酷道を走ってみたシリーズ」(通行止め)
<http://m-kazusa.sblo.jp/>
- ・Simutrans 日本語 Wiki (dat 記述、道路標識ベース画像)
<http://www.japanese.simutrans.com/index.php?FrontPage>
- ・Deutsches Simutrans Wiki (dat 記述)
<http://tiki.simutrans-forum.de/wiki/tiki-index.php>
- ・Wikipedia (高速道路、料金所、道路標識等)
<http://ja.wikipedia.org/wiki/>

○ 謝辞

助言、手助けをしてくださった皆様、ありがとうございました。
今後さらにバージョンアップしていく予定ですので乞うご期待ください。

som 08. 01. 03